

PRIMI CALCI 2° anno 2008

stagione 2016/2017

DESCRIZIONE DEI GIOCHI

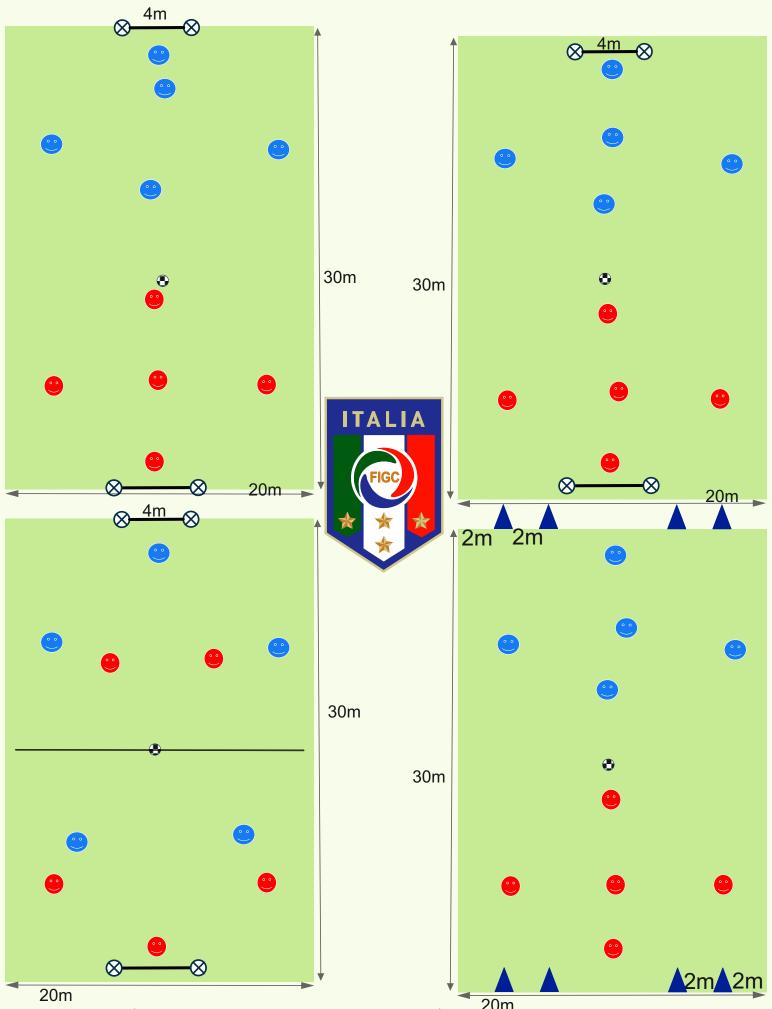
5c5: partita 5c5 in un campo di 20x30 metri con portieri.

3c2: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 20x15 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2 con portieri. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani del portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco, chi passa la palla può andare nel settore d'attacco creando così una situazione di 3 contro 2; a questo punto i 3 tentano di segnare una rete contrastati dai 2 difensori. In caso di contrattacco dei 3 attaccanti può rientrare nel settore di difesa il difensore che aveva prima creato la superiorità numerica. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Trascorsi 3,5 minuti (metà partita) si ha il cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

5c5: partita 5c5 in un campo di 20x30 metri con portieri.

4 PORTE: si gioca 5c5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 20x30 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

PRIMI CALCI 2° anno 2008



Coordinamento Federale S.G.S. Piemonte e Valla d'Aosta



PRIMI CALCI 2° anno

REFERTO stagione 2016/2017

NOTA BENE:

- 1) OGNI ROTAZIONE DEI GIOCHI DURA 7 MINUTI
- 2) CI SI DEVE PRESENTARE CON UN MINIMO DI 10 GIOCATORI CHE SI DIVIDONO IN 2 GRUPPI (A1, A2, B1, B2, ecc.)
- 3) CHI HA PIU' DI 10 GIOCATORI FA CAMBI VOLANTI

ROT	5c5 CAMPO 1		3c2 CAMPO 2		5c5 CAMPO 3		4 PORTE CAMPO 4	
AZIO NI	GRUPPI	RETI	GRUPPI	RETI	GRUPPI	RETI	GRUPPI	RETI
1^	A1-B1	-	A2-B2	-	C1-D1	-	C2-D2	-
2^	A2-C2	-	A1-C1	-	B2-D2	-	B1-D1	-
3^	A1-D1	-	A2-D2	-	B1-C1	-	B2-C2	-
4^	C2-D2	-	C1-D1	-	A2-B2	-	A1-B1	-
5^	B1-D1	-	B2-D2	-	A1-C1	-	A2-C2	-
6^	B2-C2	ı	B1-C1	-	A2-D2	-	A1-D1	-

FIRMA REFERTO E PUNTEGGIO

SQUADRE	FIRMA DIRIGENTE	GOAL FATTI	GOAL SUBITI
A=			
B=			
C=			
D=			

NOTE